



Kür modifiziert LK3

S.K.
05/15



KA je 0,5	NE 0,05	KA je 0,5	NE 0,05	KA je 0,5	NE 0,05					
<ul style="list-style-type: none"> Holmwechsel Kippaufschwungbew. 2 ver. Umschwungbew. El. mit LAD mind. 180° (auch Abgang) Abgang A Abgang NE +0,3 	Angang. Hüft-Aufzug Riesen-Felgaufschwung Schwungstemme Fallkippe in den Stütz Aufhocken/-bücken (gl. El.) Abgang: Felgunterschwingung	<ul style="list-style-type: none"> gym. V - 2 versch. El. mit Sprung 160° Spreizwinkel gym. Drehung CdP Gr. 3 Akro oder mix V - 2 El. Akro El. Abgang A Abgang NE +0,3 	Angang: Auflaufen Angang: freies Aufhocken Rolle vw / Rolle rw Hockspr. / Pferdchenspr. / Schersprung Strecksprung mit 1/2 LAD Streckspr. dopp. Beinwechsel Abgang: Freies Rondat / Ü vw / freier Ü vw	<ul style="list-style-type: none"> tänz. Passage - 2 versch. Spr. 1 Bein, 160° Spreizwinkel Akro V - 2 El. - 1 Flug Akro vw/sw Akro rw Abgang A <small>letztes Akro El</small> Abgang NE +0,3 	Rad / Rad einarmig Langsamer Überschlag vw. oder Tick-Tack (gleiche El.) Langsamer Ü rw Scherspr. Hocksprung / mit 1/2 LAD Pferdchen. / mit 1/2 LAD Felgrolle (kein akro. El.)	Wertung + 6 höchste Wertteile (NE, ohne TE) + Abgang + 5 KA (mit NE, ohne TE) + Ausführung max. 10,00 NE = 0,05 fehlendes Wertteil: je 1,0 P.				
						F	x 0,6	Σ WT	Ausführung, Künstl.	E-Note
						E	x 0,5	KA	GA	D-Note
						D	x 0,4	• 1		
						C	x 0,3	• 2		
						B	x 0,2	• 3		
						A	x 0,1	• 4		
						NE	x 0,05	• 5	Σ Abzüge (E)	Neutr. Abzüge
						Abgang		Σ KA	∅ Abzüge	Endwert
						Σ WT x2		D-Note		
						F	x 0,6	Σ WT	Ausführung, Künstl.	E-Note
						E	x 0,5	KA	GA	D-Note
						D	x 0,4	• 1		
						C	x 0,3	• 2		
						B	x 0,2	• 3		
						A	x 0,1	• 4		
						NE	x 0,05	• 5	Σ Abzüge (E)	Neutr. Abzüge
						Abgang		Σ KA	∅ Abzüge	Endwert
						Σ WT x2		D-Note		
						F	x 0,6	Σ WT	Ausführung, Künstl.	E-Note
						E	x 0,5	KA	GA	D-Note
						D	x 0,4	• 1		
						C	x 0,3	• 2		
						B	x 0,2	• 3		
						A	x 0,1	• 4		
						NE	x 0,05	• 5	Σ Abzüge (E)	Neutr. Abzüge
						Abgang		Σ KA	∅ Abzüge	Endwert
						Σ WT x2		D-Note		